

POLYMER SCIENCE and TECHNOLOGY

고분자소재 패키징, 코팅 및 패턴 제조기술

(Polymeric Materials for Packaging, Coating and Patterning Technology)



이두진(Doojin Lee)

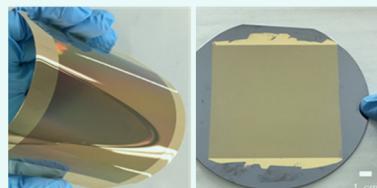
2007	단국대학교 고분자공학과 (학사)
2009	서울대학교 재료공학부 (석사)
2013	서울대학교 재료공학부 (박사)
2013-2014	지능형텍스티일시스템연구소 연구원
2014-2017	Okinawa Institute of Science and Technology, Micro/Bio/Nanofluidics Unit (Post-Doc.)
2017-2019	한국세라믹기술원 세라믹섬유형공소재센터 선임연구원
2019-현재	전남대학교 고분자공학과 조교수

전자 공학의 눈부신 발달과 더불어 초소형 광학 및 전자 디바이스는 휴대폰, 웨어러블 장치 등의 일상적인 생활 용품에서부터 자동차, 항공기, 반도체 등의 다양한 산업 분야에서 널리 활용되고 있습니다. 최근에는 디바이스의 사이즈가 작아지고 집적화되면서 질적인 면에서는 디바이스 성능 향상이 두드러지고 외관적인 면에서는 크기가 소형화되는 추세입니다. 광학 및 전자 디바이스의 생산 효율과 품질의 향상을 위해서는 필연적으로 기판을 접합하는 패키징 기술과 소재 코팅 기술, 그리고 나노 패턴 제조기술의 향상이 필요합니다. 일례로 반도체패키징용 고분자소재는 금속 산화막 제거 능력과 경화 성질을 동시에 구현할 수 있는 원스텝 접합 공정이 필요하며 이에 따른 고분자 소재의 개발과 패키징 및 코팅 기술의 향상이 필요합니다. 광학 디바이스용 고해상도 나노 구조체의 제작 및 대면적 생산을 위해서는 나노인프린트 공정을 이용한 고분자 스탬프의 제작을 통해 소재와 기판의 균일한 접촉 및 패턴 전사가 새로운 기술로 대두되고 있습니다.

본 특집에서는 고분자소재를 이용하여 광학 및 전자 디바이스를 개발하기 위한 몇 가지 공정 기술과 연구 동향에 대해서 소개하고자 합니다. 먼저, 전자패키징용 에폭시 접착 소재 및 플립칩 공정 기술에 대하여 소개하고, 고분자 스탬프 패턴기술을 이용하여 고해상도 및 대면적 광학 소재의 제작에 나노전사 리소그래피 공정이 어떻게 응용이 되는지 소개하고자 합니다. 그리고 고분자 사출성형 시 표면에 이종의 고분자 소재 접합이 가능한 인몰드 코팅 기술과 이온빔 조사를 통한 후처리 공정을 소개하고자 합니다. 이와 더불어 전자소재용으로 활용될 수 있는 고방열 그래핀-알루미늄 복합재의 제조 기술에 대하여 소개하고자 합니다.

본 특집이 광학 및 전자디바이스용 유무기소재의 패키징, 코팅 및 패턴 제조기술에 관심이 있는 다양한 분들에게 유용한 자료가 될 수 있기를 바랍니다. 바쁜 일정 중에서도 시간을 내어 원고를 짐필해 주신 여러 저자분들께 깊은 감사의 마음을 전합니다.

Au deposited polymer stamp by nanoimprinting



Flip chip bonding process

